

Abhigyan Private ITI

Quiz Competition

3rd Semester

Dated: 18.11.2017

- नोट –
1. प्रश्न पूछने वाले छात्र के अलावा किसी को भी बीच में बोलने की अनुमति नहीं होगी।
 2. प्रश्न का उत्तर नहीं देने वाले ग्रुप का प्रश्न दूसरे ग्रुप को हस्तांतरित कर दिया जायेगा।
 3. प्रश्न का उत्तर देने के लिए अधिकतम 30 सेकण्ड दी जायेगी एवं 2 अंक का होगा।

Q.N Question

1. प्रेरण मोटरों को ओर किस नाम से जाना जाता है।
2. आल्टरनेटर किस सिद्धांत पर कार्य करता है।
3. रोटेटिंग फिल्ड आल्टरनेटर में कितनी स्लिप रिंग की आवश्यकता होती है।
4. वोल्टता नियमन का सूत्र बताओ–
5. भँवर धारा क्षति का पता किस वैज्ञानिक ने लगाया था।
6. विद्युत चुम्बक के लिए सबसे उपयुक्त पदार्थ है।
7. एक आर्दश वोल्टमीटर का प्रतिरोध होता है।
8. दो संधारित्र जिन धारिता $3\mu f$ व $6\mu f$ है श्रेणी क्रम में जोड़ें गये इनकी कुल धारिता का मान होगा।
9. शुद्ध धारिता परिपथ की शक्ति खपत का मान होगा।
10. मोटर का प्रारम्भिक अवस्था में धारा का मान अधिक होता है। क्योंकि –
11. प्रत्यावर्तक एक होता है –
12. सिंगल फेज मोटर में विभक्त कला कोण होता है।
13. थ्री फेज मोटर की तुलना में सिंगल फेज का शक्ति गुणक होता है।
14. अप्रकाशित लैम्प विधि का प्रयोग किया जाता है।
15. क्लिप ऑन टैस्टर द्वारा नहीं मापा जाता है।
16. रनिंग अवस्था में एक सिस्क्रोनस मोटर का स्लिप होता है।
17. रोटेटिंग आर्मेचर आल्टरनेटर में डेल्टा कनेक्शन होने पर कितनी स्लिप रिंग की आवश्यकता होगी।
18. फेज के आधार पर कितने प्रकार के आल्टरनेटर होते हैं।
19. तुल्यकालिक मोटर का कार्य सिद्धान्त है।
20. टैकोमीटर को ओर किस नाम से जाना जाता है।
21. तुल्यकालिक मोटर को चालू करने के लिए कौनसी डी.सी. मोटर उपयुक्त है।
22. एक तुल्यकालिक मोटर सदैव किस घूर्णन गति पर कार्य करती है।
23. पॉवर फैक्टर सुधारने के लिए किस मोटर का उपयोग किया जाता है।
24. स्क्वैरल केज मोटर का रोटर अनुरक्षण होता है।
25. स्लिप रिंग मोटर का पॉवर फैक्टर होता है।
26. किस मोटर कि घूर्णन गति को घटाया बढ़ाया नहीं जाता है।
27. आल्टरनेटर में, आर्मेचर कंडक्टरों में पैदा हुई वोल्टेज होगा।
28. टर्बो आल्टरनेटरों में सामान्यतः कितने पोल होते हैं।
29. सिंक्रोनस मोटर का पॉवर फैक्टर यूनिटी होगा जब आर्मेचर करन्ट –
30. स्टील रूल से न्यूनतममिमी लम्बाई को यथार्थ रूप से नापा जा सकता है।